



Koordinierungsstelle
für IT-Standards



Schulung: Übungen zur Spezifikation und Produktion

Lutz Rabe | Koordinierungsstelle für IT-Standards
Mirco Kuhlmann | LAVA Unternehmensberatung

21. März 2024, Web-Konferenz (GoTo-Meeting)



Agenda

- Gemeinsames Durchlaufen des XÖV-Produktionsprozesses
- Erste Schritte in UML-Klassendiagrammen
- Wiederverwendung von Inhalten
- Eigenständiges Bearbeiten des Beispielstandards
 - Anpassung des Standards
 - Erweiterung des Standards
- Mittagspause
12:00 – 13:00 Uhr
- Behandlung spezieller Themen



Übung (A)

- Anstelle des Begriffs „Hamsterart“ soll der fachlich adäquatere Begriff der „Hamstergattung“ in der Spezifikation verwendet werden.
- Bei der Anmeldung eines Hamsters zu einem Wettbewerb ist die Angabe der Wettbewerbskategorie optional, da nicht alle Wettbewerbe unterschiedliche Wettkämpfe umfassen.
- Zur Identifikation eines Züchters soll zusätzlich die Anschrift seiner aktuellen Wohnung übermittelt werden.
- Die Nachricht zur Anmeldungsbestätigung bedarf einer fachlichen Dokumentation.
- Das Element `identifikation.zuechter` der Wettbewerbsanmeldung bedarf einer fachlichen Dokumentation.



Übung (B)

- Die Vornamen und der Familienname eines Züchters sollen einzeln übermittelt werden.
- Neben der Hamstergattung sollen auch die Größe und das Gewicht des Hamsters übermittelt werden. Gattung, Größe und Gewicht sollen zu einem fachlichen Baustein "Hamsterkategorie" zusammengeführt werden.
- Nicht jeder Züchter vergibt Ordnungsmerkmale für seine Hamster. Das entsprechende Nachrichtenelement soll demnach optional sein.



Übung (C)

- Züchter sind ab 01.05.2025 verpflichtet, die Geburt eines Hamsters dem HZR (Hamsterzentralregister) anzuzeigen.
- Eine neue Nachrichtengruppe "Geburtsmeldungen" soll hierfür erstellt werden.
- Eine neue Nachricht zur Übermittlung von Daten zu einem oder mehreren neugeborenen Hamstern soll spezifiziert werden.
- Folgende Daten zu den neugeborenen Hamstern sind für die Übermittlung vorgesehen: Name, Geschlecht, Geburtstag, Gattung, Augenfarbe