
Spezifikation XÖV-Starterpaket – Hamsterzucht-Edition

Version 2024-Q4

Herausgeber: Koordinierungsstelle für IT-Standards

Kennung: urn:xoev-de:kosit:standard:starterpaket.xhamsterzucht

Bezugsort: www.xoev.de/de/schulung

Inhaltsverzeichnis

I Überblick	1
Vorwort	3
Einleitung	5
Aufbau der Spezifikation	5
Bestandteile des Standards	5
II Allgemeines	7
II.1 Grundlegende Begriffe	9
II.2 Basisdatentypen	11
II.2.1 String.Latin.Max40	11
II.3 Das Informationsmodell	13
II.3.1 Datentypen zur Identifikation	13
II.3.2 Codes und Codelisten	14
II.A Eingebundene externe Modelle	17
II.A.1 XOEV-Bibliothek	17
III Datenübermittlung zwischen Züchtern und Wettbewerbsveranstaltern	19
III.1 Wettbewerbsmeldungen	21
III.1.1 Ausgangssituation und Zielsetzung	21
III.1.2 Begriffsdefinitionen	21
III.1.3 Übersicht über den Ablauf	21
III.1.4 Der Ablauf im Detail	21
III.1.5 Datentypen	23
III.1.6 Die Nachrichten	23
III.1.7 Beispiele	25
IV Anhänge	27
IV.A Übersicht über alle Nachrichten	29
IV.1 Codelisten	31
IV.1.1 Übersicht Codelisten (Typ 3)	31
IV.1.2 Übersicht Codelistenversionen (Typ 1 und 2)	31
IV.1.3 Details	31
IV.B OSCI-Transport-Profil für XÖV-Starterpaket	33
IV.C DVDV-unterstützte Dienste und WSDL-Vorlagedateien	35
IV.D Autoren	37
IV.E Versionshistorie	39
IV.E.1 Versionshistorie XÖV-Starterpaket Beispielversion	39
Stichwortverzeichnis	41



I Überblick

Vorwort



Dieser Beispiel-XÖV-Standard ist zur Verwendung in XÖV-Schulungen vorgesehen. Er weist vereinzelt fachliche Schwachstellen auf, die explizit vorgesehen sind und im Rahmen praktischer Übungen korrigiert werden.

Einleitung



Einleitung...

Aufbau der Spezifikation

Aufbau...

Bestandteile des Standards

Bestandteile...

- **Spezifikationsdokument:** ...
- **XML Schema-Definitionen:** ...
- **Codelisten:** .
- **WSDL-Dateien:** ...
- **Testsuite:** ...
- ...



II Allgemeines

II.1 Grundlegende Begriffe



Begriffsdefinitionen...

II.2 Basisdatentypen



Einleitung Basisdatentypen...

II.2.1 String.Latin.Max40

Typ: **String.Latin.Max40**

Dieser Datentyp begrenzt eine Zeichenfolge auf maximal 40 lateinische Zeichen.

Dieser Typ ist eine Einschränkung des Basistyps **String.Latin** (siehe [Abschnitt II.A.1 auf Seite 17](#)).

Beschränkungen (XML-Schema-Facetten): maxLength:40

II.2.1.1 Nutzung des Datentyps

Dieser Typ kann in den folgenden Nachrichten übermittelt werden: [0001](#), [0002](#)

II.3 Das Informationsmodell



II.3.1 Datentypen zur Identifikation

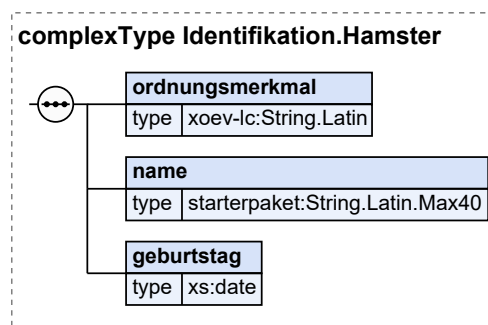
Einleitung des Themenkomplexes...

II.3.1.1 Identifikation.Hamster

Typ: **Identifikation.Hamster**

Dieser Datentyp dient der eindeutigen Identifikation eines Hamsters.

Abbildung II.3.1. Identifikation.Hamster



Kindelemente von Identifikation.Hamster				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
ordnungsmerkmal	String.Latin	1	II.A.1	17
Das Element ordnungsmerkmal ermöglicht die Angabe einer Zeichenfolge zur eindeutigen Identifizierung eines Hamsters bei einem Züchter.				
name	String.Latin.Max40	1	II.2.1	11
In diesem Element wird der Name des Hamsters angegeben. Namen mit mehr als 40 Zeichen müssen sinnvoll abgekürzt werden.				
geburtstag	xs:date	1		
Mit diesem Element wird der Geburtstag des Hamsters mitgeteilt.				

II.3.1.1.1 Nutzung des Datentyps

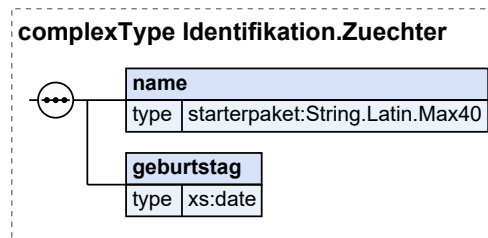
Dieser Typ kann in den folgenden Nachrichten übermittelt werden: [0001](#), [0002](#)

II.3.1.2 Identifikation.Zuechter

Typ: **Identifikation.Zuechter**

Dieser Datentyp dient der eindeutigen Identifikation eines Züchters.

Abbildung II.3.2. Identifikation.Zuechter



Kindelemente von Identifikation.Zuechter				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
name	String.Latin.Max40	1	II.2.1	11
In diesem Element wird der Name bestehend aus Vornamen und Familienname des Züchters angegeben. Namen mit mehr als 40 Zeichen müssen sinnvoll abgekürzt werden.				
geburtstag	xs:date	1		
Mit diesem Element wird der Geburtstag des Züchters mitgeteilt.				

II.3.1.2.1 Nutzung des Datentyps

Dieser Typ kann in den folgenden Nachrichten übermittelt werden: [0001](#)

II.3.2 Codes und Codelisten

Einleitung des Abschnitts...

II.3.2.1 Übersicht der Codelisten

II.3.2.1.1 Übersicht

II.3.2.1.1.1 Code-Typ 3

In der nachstehenden Tabelle werden die folgenden Informationen dargestellt:

Code-Datentyp

Alle in XHamsterzucht definierten Code-Datentypen des Typ 3 in alphabetischer Reihenfolge.

Kennung

Die Kennung¹ der im jeweiligen Code-Datentyp genutzten Codeliste.

Die Namen der Code-Datentypen stellen Links zu den jeweiligen Detail-Abschnitten dar. Die Kennungen stellen Links zur jeweiligen Codeliste im XRepository dar.

Code-Datentyp	Kennung
Code.Country-Codes	urn:xoev-de:kosit:codeliste:country-codes

¹Weitere Informationen zu den Metadaten einer Codeliste sind im aktuellen XÖV-Handbuch beschrieben.

II.3.2.1.1.2 Code-Typ 1, 2 und 4

In der nachstehenden Tabelle werden die folgenden Informationen dargestellt:

Code-Datentyp

Alle in XHamsterzucht definierten Code-Datentypen des Typs 1, 2 und 4 in alphabetischer Reihenfolge.

Codeliste

Der Name (kurz)² der im jeweiligen Code-Datentyp genutzten Codeliste.

Version

Die Version der im jeweiligen Code-Datentyp genutzten Codeliste (Attribut listVersionID).

Typ

Art der Codelistennutzung, wie im XÖV-Handbuch beschrieben.

Die Namen der Code-Datentypen und der Codelisten stellen Links zu den jeweiligen Detail-Abschnitten dar.

Code-Datentyp	Codeliste	Version	Typ
Code.Hamster.Geschlecht	Geschlechter	2	1

²Weitere Informationen zu den Metadaten einer Codeliste sind im aktuellen XÖV-Handbuch beschrieben.

II.3.2.2 Code-Datentypen

II.3.2.2.1 Code.Country-Codes

Codelisten	
-nutzung	Typ: 3
-kennung	urn:xoev-de:kosit:codeliste:country-codes
-version	unbestimmt

II.3.2.2.1.1 Nutzung des Datentyps

II.3.2.2.2 Code.Hamster.Geschlecht

Codelisten	
-beschreibung	Mit dieser Codeliste wird das Geschlecht eines Hamsters abgebildet.
-nutzung	Typ: 1, Inhalte der Codeliste siehe Seite 31
-kennung	urn:xoev-de:kosit:codeliste:hamstergeschlecht
-version	2

II.3.2.2.2.1 Nutzung des Datentyps

II.A Eingebundene externe Modelle



Folgende externe Modelle werden in dieser Spezifikation verwendet und sind auf den XÖV-Webseiten (siehe <http://www.xoev.de/de/produkte>) oder im XRepository (siehe <http://www.xrepository.de>) veröffentlicht:

II.A.1 XOEV-Bibliothek

XOEV-Bibliothek; Fassung 2022-12-15

Folgende Datentypen aus dem externen Modell werden in dieser Spezifikation verwendet:

- Code
- String.Latin



III Datenübermittlung zwischen Züchtern und Wettbewerbsveranstaltern

III.1 Wettbewerbsmeldungen



Rechtsgrundlagen...

III.1.1 Ausgangssituation und Zielsetzung

...

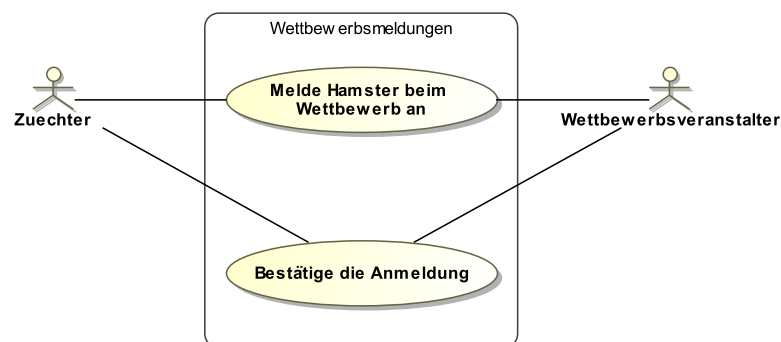
III.1.2 Begriffsdefinitionen

...

III.1.3 Übersicht über den Ablauf

...

Abbildung III.1.1. Die Wettbewerbsmeldungen (Übersicht)



III.1.4 Der Ablauf im Detail

...

III.1.4.1 Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb

...

Beteiligte Stellen an der Datenübermittlung

1. wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001

- Züchter (Autor)

- Wettbewerbsveranstalter (Leser)
- 2. **Anmeldungsbestätigung**
 - Wettbewerbsveranstalter (Autor)
 - Züchter (Leser)

Die Nachrichten

1. **wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001**
 - [Nachricht 0001](#)
2. **Anmeldungsbestätigung**
 - [Nachricht 0002](#)

Prozessbeschreibung

Geeigneten Hamster auswählen

Beschreibung...

Wettbewerbsanmeldung versenden

Beschreibung...

Anmeldung verarbeiten

Beschreibung...

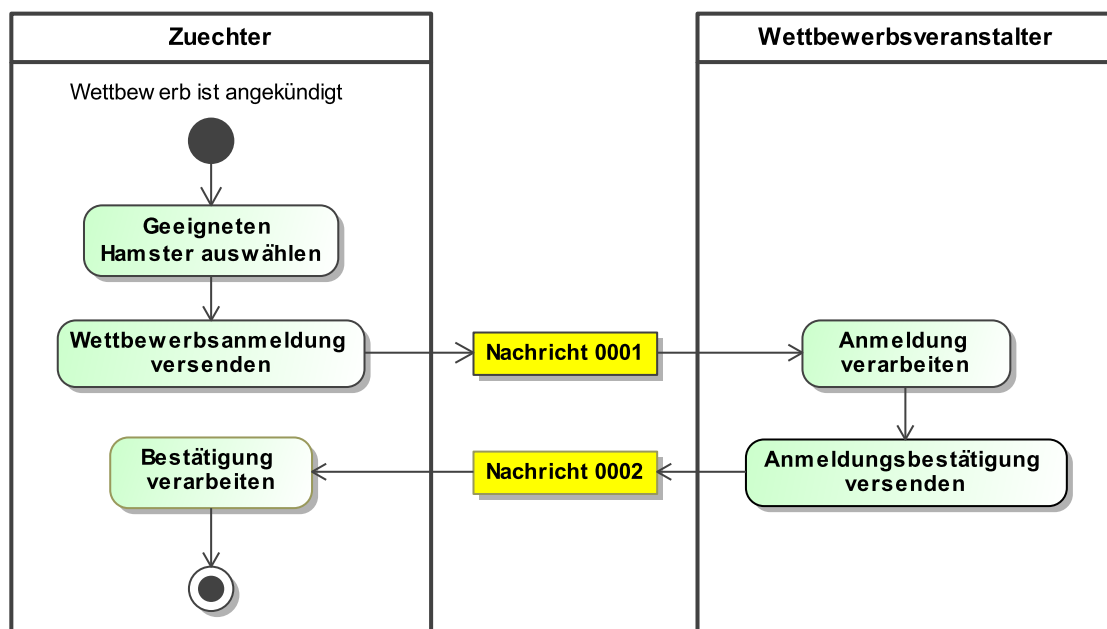
Anmeldungsbestätigung versenden

Beschreibung...

Bestätigung verarbeiten

Beschreibung...

Abbildung III.1.2. Wettbewerbsanmeldung und -bestätigung



Verwendung bestimmter Codes

1. **wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001**
- ...
2. **Anmeldungsbestätigung**

...

Besonderheiten

Beispielbesonderheit A

...

Beispielbesonderheit B

...

III.1.5 Datentypen

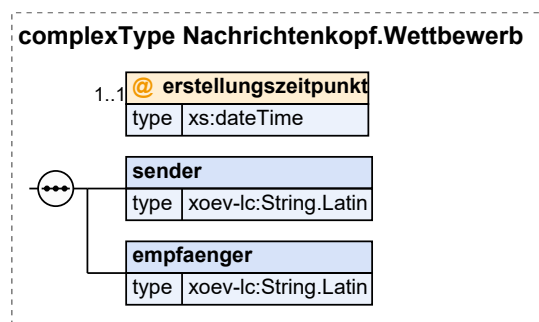
...

III.1.5.1 Nachrichtenkopf.Wettbewerb

Typ: **Nachrichtenkopf.Wettbewerb**

Dieser Datentyp führt die technischen Inhalte zur Nachrichtenübermittlung im Wettbewerbskontext zusammen.

Abbildung III.1.3. Nachrichtenkopf.Wettbewerb



Kindelemente / Attribut von Nachrichtenkopf.Wettbewerb				
Kindelement / Attribut	Typ	Anz.	Ref.	Seite
erstellungzeitpunkt	xs:dateTime	1		
In diesem Attribut wird der Erstellungszeitpunkt der Nachricht dokumentiert.				
sender	String.Latin	1	II.A.1	17
In diesem Element wird der Sender der Nachricht (in der Regel ein Züchter) übermittelt.				
empfaenger	String.Latin	1	II.A.1	17
In diesem Element wird der Empfänger der Nachricht (in der Regel ein Wettbewerbsveranstalter) übermittelt.				

III.1.5.1.1 Nutzung des Datentyps

Dieser Typ kann in den folgenden Nachrichten übermittelt werden: [0001](#), [0002](#)

III.1.6 Die Nachrichten

...

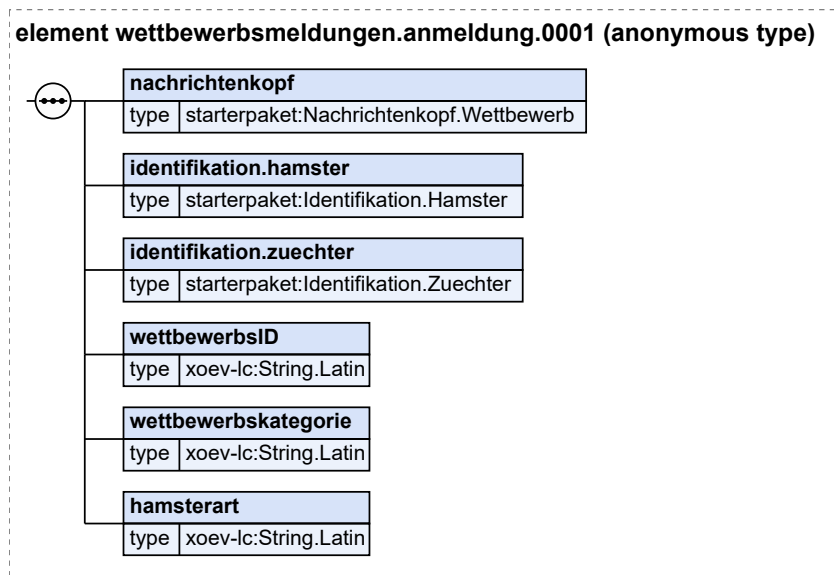
Alle Nachrichten zu „Wettbewerbsmeldungen“			
Bezeichnung	Nr.	Beschreibung	Seite
wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001	0001	Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb.	24
Anmeldungsbestätigung	0002	Beispieldokumentation...	25

III.1.6.1 wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001

Nachricht: **wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001**

Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb.

Abbildung III.1.4. wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001



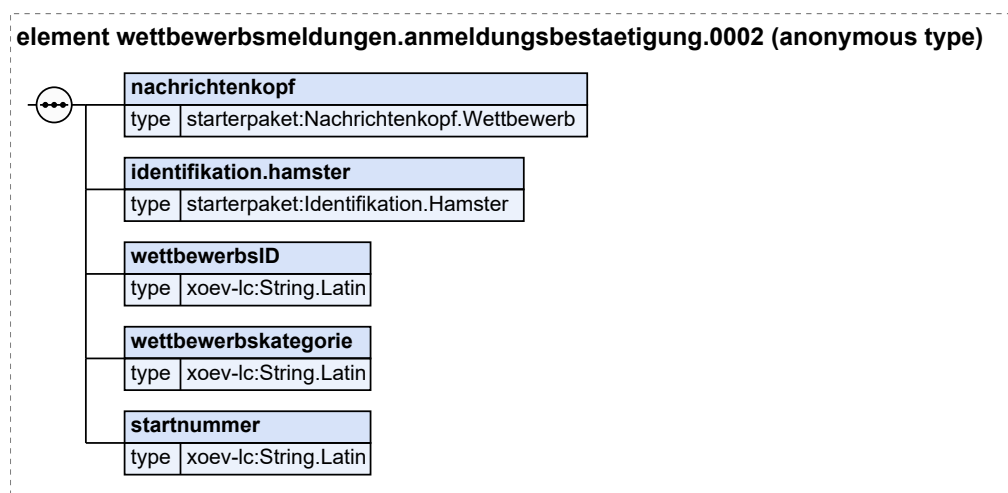
Kindelemente von wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
nachrichtenkopf	Nachrichtenkopf.Wettbewerb	1	III.1.5.1	23
identifikation.hamster	Identifikation.Hamster	1	II.3.1.1	13
Mit diesem Element werden die Identifikationsdaten des Hamsters übermittelt.				
identifikation.zuechter	Identifikation.Zuechter	1	II.3.1.2	13
Beispieldokumentation...				
wettbewerbsID	String.Latin	1	II.A.1	17
Mit diesem Element wird die ID des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet werden soll.				
wettbewerbskategorie	String.Latin	1	II.A.1	17
Für Wettbewerbe mit mehreren Wettkampfbereichen kann mit diesem Element die Kategorie bestimmt werden, für die der Hamster angemeldet werden soll.				
hamsterart	String.Latin	1	II.A.1	17
In diesem Element wird die Art des teilnehmenden Hamsters übermittelt.				

III.1.6.2 Anmeldungsbestätigung

Nachricht: `wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002`

Beispieldokumentation...

Abbildung III.1.5. wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002



Kindelemente von <code>wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002</code>				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
nachrichtenkopf	<code>Nachrichtenkopf.Wettbewerb</code>	1	III.1.5.1	23
identifikation.hamster	<code>Identifikation.Hamster</code>	1	II.3.1.1	13
Mit diesem Element werden die Identifikationsdaten des Hamsters übermittelt.				
wettbewerbsID	<code>String.Latin</code>	1	II.A.1	17
Mit diesem Element wird die ID des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet wurde.				
wettbewerbskategorie	<code>String.Latin</code>	1	II.A.1	17
Mit diesem Element wird die Kategorie des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet wurde.				
startnummer	<code>String.Latin</code>	1	II.A.1	17
In diesem Element wird die Startnummer des angemeldeten Hamsters übermittelt, mit der der Hamster auf dem Wettbewerb eindeutig bezeichnet wird.				

III.1.7 Beispiele

...



IV Anhänge

IV.A Übersicht über alle Nachrichten



...

Bezeichnung	Nr.	Beschreibung	Seite
Schema-Datei: starterpaket-basisdatentypen.xsd			
Schema-Datei: starterpaket-baukasten.xsd			
Schema-Datei: starterpaket-wettbewerbsmeldungen.xsd			
wettbewerbsmeldungen. anmeldung.0001	0001	Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb.	Seite 24
Anmeldungsbestätigung	0002	Beispieldokumentation...	Seite 25

IV.1 Codelisten



In diesem Abschnitt sind die in Starterpaket verwendeten Codelisten und ihre Inhalte aufgeführt.

IV.1.1 Übersicht Codelisten (Typ 3)

In der nachstehenden Tabelle werden die folgenden Informationen dargestellt:

Kennung

Die Kennungen aller in Starterpaket über einen Code-Typ 3 genutzten Codelisten in alphabetischer Reihenfolge.¹

Code-Datentyp(en)

Die die jeweilige Codeliste nutzenden Code-Datentypen.¹

Die Kennungen stellen Links zur jeweiligen Codeliste im XRepository dar. Die Namen der Code-Datentypen stellen Links zu den jeweiligen Detail-Abschnitten dar.

Kennung	Code-Datentyp(en)
urn:xoev-de:kosit:codeliste:country-codes	Code.Country-Codes

IV.1.2 Übersicht Codelistenversionen (Typ 1 und 2)

In der nachstehenden Tabelle werden die folgenden Informationen dargestellt:

Codeliste

Alle in Starterpaket genutzten Codelistenversionen in alphabetischer Reihenfolge, die in mindestens einem Code-Datentyp genutzt werden (Typ der Codelistennutzung 1 bis 2).²

Version

Die Version der Codeliste.

Code-Datentyp(en)

Die die jeweilige Codeliste nutzenden Code-Datentypen.²

Die Namen der Code-Datentypen und der Codelisten stellen Links zu den jeweiligen Detail-Abschnitten dar.

Codeliste	Version	Code-Datentyp(en)
Geschlechter	2	Code.Hamster.Geschlecht

IV.1.3 Details

IV.1.3.1 Geschlechter

Mit dieser Codeliste wird das Geschlecht eines Hamsters abgebildet.

¹Sofern in der Spalte „Code-Datentyp(en)“ kein Eintrag vorhanden ist, bedeutet dies, dass der Standard die jeweilige Codeliste verwendet und dokumentieren möchte. Der die Codeliste nutzende Code-Datentyp ist jedoch nicht im Standard spezifiziert.

²Sofern in der Spalte „Code-Datentyp(en)“ kein Eintrag vorhanden ist, bedeutet dies, dass der Standard die jeweilige Codeliste verwendet und dokumentieren möchte. Der die Codeliste nutzende Code-Datentyp ist jedoch nicht im Standard spezifiziert.

IV.1.3.1.1 Metadaten

Metadatenelement	Wert
Name (lang)	Geschlecht eines Hamsters
Name (kurz)	Geschlechter
Kennung	urn:xoev-de:kosit:codeliste:hamstergeschlecht
Herausgeber	Koordinierungsstelle für IT-Standards (KoSIT)
Version	2
Gültigkeit ab	2020-06-17

IV.1.3.1.2 Daten

code (Code)	beschreibung (Beschreibung)
d	divers
m	männlich
t	Hamster entscheidet bei Volljährigkeit
w	weiblich

IV.B OSCI–Transport-Profil für XÖV-Starterpaket



...

IV.C DVDV-unterstützte Dienste und WSDL- Vorlagedateien



...

IV.D Autoren



...

IV.E Versionshistorie



IV.E.1 Versionshistorie XÖV-Starterpaket Beispielfassung

...

Stichwortverzeichnis

